

REGULAMIN CHALLENGE'U KRYMINALISTYCZNEGO

Postanowienia ogólne

1. Challenge kryminalistyczny (zwany dalej: grą) jest grą autorskiego pomysłu członków Europejskiego Stowarzyszenia Studentów Prawa ELSA Wrocław, (zwanego dalej: organizatorem) opartą na idei escape room'u.
2. Wszelkie reguły postępowania, zasady punktacji i oceny wykonywanych zadań zostały ustalone przez organizatora na potrzeby gry.
3. Gra jest przeznaczona dla 8 osób, podzielonych na dwa zespoły, z których każdy liczy po 4 osoby.
4. W grze uczestniczyć mogą jedynie osoby pełnoletnie. Materiały prezentowane podczas gry mogą być drastyczne i zawierać słowa powszechnie uznawane za wulgarne i obraźliwe.
5. Do gry zakwalifikują się uczestnicy wydarzeń zorganizowanych w ramach VIII Dni Kryminalistyki ELSA Wrocław, którzy zbiorą najwyższą liczbę punktów.
6. Warunkiem przystąpienia do gry jest udział w wydarzeniach VIII Dni Kryminalistyki oraz przedstawienie posiadanych biletów potwierdzających uzyskanie danej liczby punktów.
7. Zakazuje się jakichkolwiek prób podrabiania oraz kopiowania biletów punktowych. Punkty z biletów innych niż oryginalne nie będą uznawane.
8. Sporządzona zostanie lista uczestników rezerwowych, którzy będą dobierani, w sytuacji rezygnacji z gry przez jedną z osób posiadających najwyższą liczbę punktów.

Zasady gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w salach 403 i 404 w budynku C Wydziału Prawa, Administracji i Ekonomii Uniwersytetu Wrocławskiego, które dalej zwane będą „pokojami.”
2. Pokoje są miejscem akcji gry i wykonywania zadań przez uczestników.
3. Pokoje będą stylizowane na miejsce popełnienia przestępstwa. Pod rygorem przerwania gry, zabronione jest uszkodzenie i wynoszenie rekwizytów znajdujących się w pokojach.
4. Uczestnicy wcielą się w rolę zespołu śledczych. Zadaniem każdego zespołu jest rozwiązanie zagadki popełnionej zbrodni oraz wskazanie sprawcy.
5. Zespół powinien wykonywać wszelkie zadania przewidziane w grze oraz posługiwać się uzyskanymi wskazówkami.
6. Zadania będą punktowane w skali 0-2 pkt.
7. Zespół jest uprawniony do przerwania gry, w wyznaczonych momentach, jeśli rozwiązał zagadkę.
8. Przerwanie gry i podanie przez zespół błędnego rozwiązania skutkować będzie

- przydzieleniem zespołowi punktów karnych.
9. Zwycięzcami będą Ci, którzy prawidłowo wskażą sprawcę oraz wyjaśnią cały proces dedukcji wraz z modus operandi i motywem działania.
 10. Nad przebiegiem gry czuwać będą Moderatorzy, po jednym w każdym pokoju.
 11. Moderatorami będą wyznaczeni członkowie Europejskiego Stowarzyszenia Studentów Prawa ELSA Wrocław.
 12. Moderatorzy odgrywają jednocześnie rolę dowódców w każdym zespole – kierują pracami śledczych, przyjmują wnioski i konkluzje, są pośrednikami między zespołem a Prokuratorem, kontrolują czas pracy zespołu.
 13. Od chwili wejścia do pokoju wszystko, co się w nim znajduje oraz to, co się w nim wydarzy może mieć znaczenie dla znalezienia ostatecznego rozwiązania zagadki.
 14. Wejście do pokoju jest jednoznaczne z rozpoczęciem gry i tylko na wyraźny sygnał Moderadora konwencja może zostać przerwana.
 15. Każdy z Uczestników może zrezygnować z udziału w grze w dowolnym momencie. Rezygnacja jest ostateczna i nie jest możliwy powrót do gry. W przypadku rezygnacji więcej niż dwóch członków zespołu, gra zostaje przerwana.
 16. Moderatorzy są uprawnieni do przekazywania zadań Uczestnikom, sprawdzania ich, punktowania oraz udzielania wskazówek.
 17. W razie stwierdzenia naruszeń regulaminu Moderator jest uprawniony do przyznania punktów karnych, a w wyjątkowych wypadkach do przerywania gry.
 18. Opiekę merytoryczną nad całością gry sprawuje Prokurator.
 19. Rolę Prokuratora odgrywać będzie mgr Paweł Zagiczek.
 20. Prokurator pełnić będzie rolę arbitra i stwierdzi wygraną jednego z zespołów.
 21. W razie wątpliwości zespół ma prawo przekazania wniosków bezpośrednio do Prokuratora.
 22. Zakazuje się utrwalania obrazu i dźwięku z przebiegu gry, a także jego rozpowszechniania, zwłaszcza przedstawionych nagrań stylizowanych na materiały z przesłuchań świadków i podejrzanych.
 23. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do fotografowania przebiegu gry i udostępnienia relacji na fanpage Europejskiego Stowarzyszenia Studentów Prawa ELSA Wrocław w serwisie Facebook.